

# Voyage à la Commanderie d'Arville

**5<sup>ème</sup> C**

Du 1<sup>er</sup> au 5 avril 2019

Collège Jean Bullant 95440 ECOUEN  
Mmes Charles, Tramoni et M. Renault

**Mardi 2 avril**

# **Jeu : la chasse au trésor**

**Une chasse au Trésor pour découvrir les différents lieux de la commanderie.**





Par groupes, nous devons compléter les questions d'un livret pour découvrir l'endroit où est caché le trésor.



Commanderie d'Arville  
Départ : porche

Niveau Collège



Bienvenue Gentles dames  
et Gentilshommes!

Vous venez d'entrer dans la Commanderie d'Arville.  
Au nom de mon cousin Godefroy, Chevalier de l'Ordre du  
Temple, je suis venue à Arville vous proposer une série  
d'épreuves.

Vous allez devoir répondre aux différentes questions de ce  
parcours et au fur et à mesure remplir également la grille  
des mots croisés.

Rassembler ensuite toutes  
les lettres numérotées afin  
de découvrir où se trouve le  
trésor des Templiers .

Si vous accomplissez cette  
mission, vous serez alors  
sacrés Chevaliers.

Bonne Chance !



## Un peu d'histoire ...

**La commanderie d'Arville a été fondée en 1130 par des moines soldats, les Templiers, grâce au seigneur de Mondoubleau qui leur a offert un terrain de 1000 hectares. Ces moines faisaient partie de l'ordre du Temple, un ordre religieux créé par un chevalier, Hugues de Payns, en 1118.**

**Le but de cet ordre est de protéger les voyageurs, appelés pèlerins, qui allaient prier à Jérusalem, en Terre Sainte.**

**La commanderie était une grande ferme, lieu de prière, et un lieu d'entraînement pour les chevaliers qui partaient ensuite en croisade.**

**Les moines soldats ont vécu ici jusqu'au vendredi 13 octobre 1307, date à laquelle le roi de France Philippe IV le Bel ordonne d'arrêter tous les Templiers. En 1312, le pape supprime l'ordre du Temple et décide que toutes les commanderies appartiennent désormais aux Hospitaliers, un autre ordre religieux.**

**Au XVIème siècle, les Hospitaliers sont devenus les chevaliers de l'Ordre de Malte. Après leur départ en 1789, des familles de cultivateurs viennent habiter à la commanderie d'Arville.**

# Jeu : la chasse au trésor



Nous entrons dans  
la commanderie  
par le porche.



La partie centrale est du XII<sup>ème</sup> siècle alors que les tourelles sont du XVI<sup>ème</sup> siècle. Sur la tour de droite, on observe une décoration en damiers et une autre en losanges. Les toits de ces tourelles appelés clochetons, sont recouverts de tuiles en bois de châtaignier qu'on appelle bardeaux.



**Le porche**



Construite au XIIème siècle, elle est de style roman.

## L'église

clocher avec trois  
arcs romans en  
plein cintre





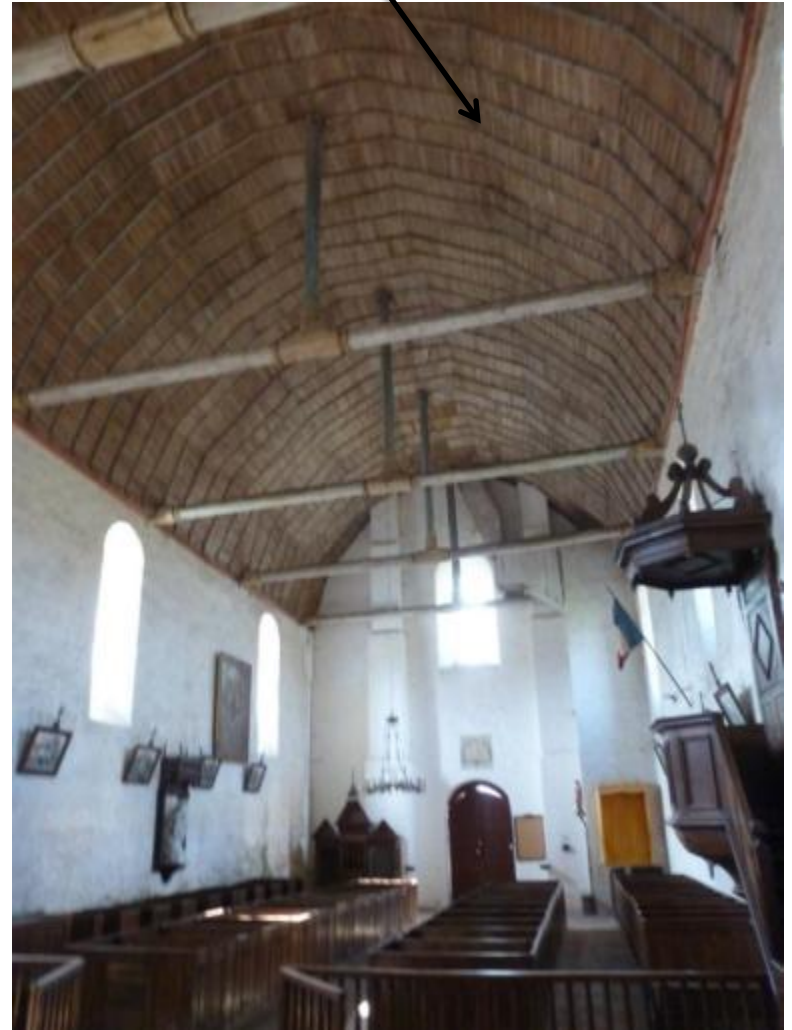
## L'intérieur de l'église



grosses  
poutres

Le chœur réservé aux moines

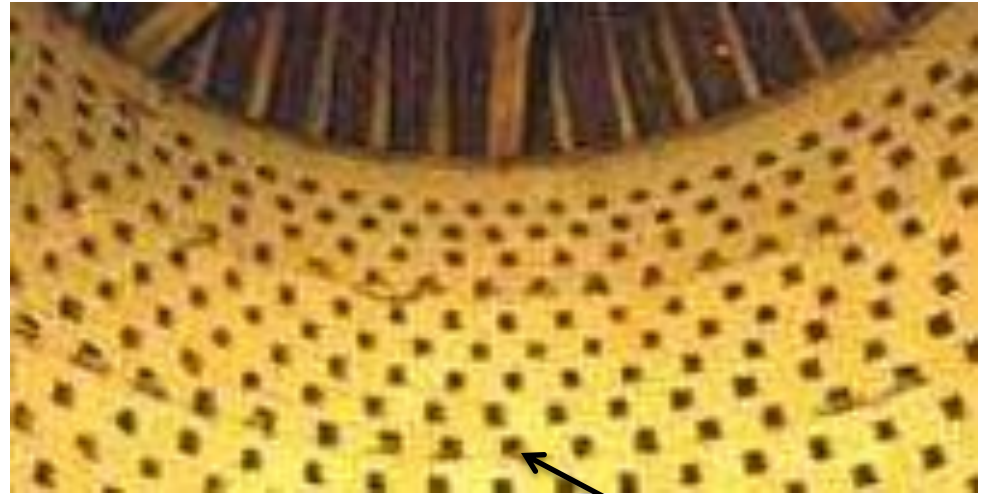
voûte en chêne en forme de  
bateau retourné



La nef réservée aux villageois

Ce sont les Hospitaliers qui ont transformé cette ancienne tour de guet en pigeonnier, afin d'élever et manger les pigeons ainsi que les œufs.

## Le pigeonnier



On compte 200 trous, les bouliens, ce qui correspondait à une loi. On avait le droit d'avoir deux pigeons quand on possédait un hectare de terre. Ici le domaine était de 1000 hectares, on avait donc le droit d'avoir 2000 pigeons. Pour ramasser les œufs on utilisait un système d'échelle tournante.

# Les anciennes écuries, aujourd'hui le musée



# Jeu : la chasse au trésor

## Le four à pain et la boulangerie



Les Hospitaliers ont obtenu le droit d'avoir un four banal. C'était un four que tout le monde utilisait mais pour les villageois il fallait payer un impôt aux moines pour pouvoir s'en servir : la banalité.

## La grange dîmière

Les Hospitaliers ont construit ce bâtiment au XVIème siècle. C'est ici que les moines stockaient la dîme. C'était un impôt que payaient les villageois pour pouvoir travailler sur les terres de la commanderie.



## Le jardin médiéval

## Jeu : la chasse au trésor



Il est organisé, comme celui de notre collège, en différents jardins de forme carrée, symbole du Paradis sur Terre.

Il y a les carrés des plantes :  
- utilitaires avec le lin, le blé ...  
- ornementales avec des rosiers de Provins ...



## Le jardin médiéval

Il y a les carrés des plantes :

- potagères avec le poireau,

l'oignon ...

- médicinales avec la

menthe, la sauge ...



Ça y est, nous avons résolu toutes les énigmes et découvert la phrase mystère « Le trésor des Templiers est au bâtiment numéro neuf ».  
Nous nous rendons dans ce bâtiment, le trésor est constitué de pièces d'or (en chocolat) !





**Mardi 2 avril  
en soirée**

## Jeux médiévaux



Jeu du palet



Jeu de quilles

# Jeux médiévaux



Tir à l'arbalette



Tir à l'arbalette

